

I.T.C.S. "G. DI VITTORIO" - ROMA
A.S.. 2018/2019

Tecnologie Informatiche – Prof. Santoro Francesco Luciano

PROGRAMMAZIONE ANNUALE INDIVIDUALE

Criteri e modalità di impostazione DEL PIANO DI LAVORO ANNUALE:

Biennio Comune : 1MI

Competenze :

Essere in grado di usare le nuove tecnologie e linguaggi multimediali per supportare il proprio lavoro, avanzare ipotesi e validarle, per auto valutarsi e per presentare i risultati del lavoro (*il computer come macchina, cosa c'è dentro la "scatola" le componenti meccaniche*). Ricercare informazioni ed essere in grado di selezionarle e di sintetizzarle, sviluppare le proprie idee utilizzando le TIC ed essere in grado di condividerle con altri (*conoscenze e le competenze necessarie per la produzione autonoma di testi anche complessi*) .

Abilità e Capacità :

- ▶ Il linguaggio tecnico relativo alla struttura del computer.
- ▶ Le principali componenti fisiche del Computer e le relative funzioni.
- ▶ Individuare le principali componenti fisiche del PC.
- ▶ Accendere e spegnere il computer.
- ▶ Usare con sicurezza il mouse.
- ▶ Usare con sicurezza la tastiera
- ▶ Gli elementi fondamentali della videoscrittura
- ▶ termini tecnici di un programma di videoscrittura
- ▶ funzionalità e potenzialità di un programma di videoscrittura
- ▶ scrivere e correggere un testo
- ▶ usare la correzione automatica elementi grafici
- ▶ produrre e impostare un testo in modo personale e creativo

Conoscenze :

- ▶ L'Unità centrale
- ▶ Le unità di input:
- ▶ Le unità di output.
- ▶ Le unità di memoria.
- ▶ La finestra di Word
- ▶ formattazione di un testo
- ▶ Preparazione per la stampa
- ▶ Controllo dell'ortografia.
- ▶ Inserimento di elementi grafici
- ▶ Approfondimento: disegnare con il computer (Paint)

Metodologia :

Si presenterà l'ambiente operativo del computer con lezioni interattive e facendo lavorare, anche in maniera autonoma, l'allievo sul computer.

Si guiderà l'allievo all'acquisizione dell'uso di base di un Linguaggio di programmazione finalizzato alla produzione di procedure elementari di codice. Per la realizzazione di prodotti più complessi è necessaria una fase di progettazione di gruppo.

Strumenti :

Computer del laboratorio di informatica della scuola

Libro di testo.

Materiale predisposto dal docente

Quaderno

Verifiche e Valutazioni :

Uso pratico del computer

Conoscenza del nome corretto dei componenti del computer,
distinzione tra unità di ingresso e di uscita.

conoscenza dei termini tecnici e delle funzioni di base del Linguaggio C++
saper produrre piccole strutture di codice di programmazione.

Si valuta :

livello di partenza

ritmo di apprendimento

conoscenza dei contenuti

partecipazione, interesse, puntualità

livello di autonomia raggiunto dal singolo.